

## ماڈل پیپر "کمپیوٹر سائنس"

برائے سیکنڈری سکول پارٹ۔ II (جماعت دہم) امتحان 2009ء و ما بعد

حصہ معروضی

وقت: 15 منٹ

کل نمبر: 10

رو نمبر: ہندسوں میں -----

الفاظ میں -----

نوٹ: اپنا رو نمبر صرف مختص جگہ پر تحریر کریں۔

تمام سوالات کے جوابات اسی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دی گئی ہدایات کے مطابق حل کریں۔

کاٹ کر کسی بھی طریقے سے مٹا کر یا لیڈ پینسل سے لکھے ہوئے جوابات غلط تصور ہوں گے۔

سوال نمبر 1- ہر سوال کے دیئے ہوئے چار ممکنہ جوابات میں سے درست جواب پر (✓) کا نشان لگائیں۔

10

- (i) پروگرام کی تیاری میں دوسرا قدم ہے۔  
 (الف) ڈی بیگ (ب) کوڈنگ (ج) الگارتھم (د) پلاننگ
- (ii) کمپیوٹر براہ راست کوئی زبان سمجھ لیتا ہے۔  
 (الف) فورٹران لینگوئج (ب) اسمبلی لینگوئج (ج) سبائلک لینگوئج (د) مشین لینگوئج
- (iii) ارے کی کتنی اقسام ہیں۔  
 (الف) 1 (ب) 2 (ج) 3 (د) 4
- (iv) بیسک میں پروگرام چلنے کے دوران ویری ایبلز کی قیمتیں دینے کے لیے سینٹینٹ استعمال ہوتی ہے۔  
 (الف) input (ب) Read (ج) Write (د) Let
- (v) بیسک میں جن فنکشنز کی وسیع رینج ہوتی ہے کہلاتے ہیں۔  
 (الف) نیو میرک فنکشن (ب) لائبریری فنکشن (ج) سٹرنگ فنکشن (د) بلٹ ان فنکشن
- (vi) مائیکروسکوپ پر علیحدہ علیحدہ نقاط کیا کہلاتے ہیں۔  
 (الف) ریڈولوش (ب) پیکسلو (ج) پٹ میپ (د) رائٹر
- (vii) کمپیوٹر پروگرام سے ایررز کو تلاش کر کے دور کرنے کا عمل کہلاتا ہے۔  
 (الف) ٹیسٹنگ (ب) ڈی بیگ (ج) انسٹنگ (د) کوڈنگ
- (viii) ایسے ایررز جو کمپیوٹر کی حدود کی وجہ سے نمودار ہوں کہلاتے ہیں۔  
 (الف) سٹیٹیکس ایررز (ب) لاجیکل ایررز (ج) ایگزیکوشن ایررز (د) یہ تمام
- (ix) بیسک لینگوئج میں آپریٹرز کی مدد سے کونسے ایکسپریژن بنائے جاسکتے ہیں؟  
 (الف) ارٹھمیک (ب) لاجیکل (ج) ریپریزنٹیشنل (د) نیو میرک
- (x) مائیکروسوفٹ ورڈ کے مینو بار پر آئٹمز (ITEMS) کی تعداد کتنی ہوتی ہے۔  
 (الف) 5 (ب) 7 (ج) 9 (د) 8



# ماڈل پیپر "کمپیوٹر سائنس"

برائے سیکنڈری سکول پارٹ۔ II (جماعت دہم) امتحان 2009ء و ماہ بعد

## حصہ انشائی

کل نمبر: 40

وقت: 1:45 گھنٹے

نوٹ: حصہ اول میں سے کوئی سے بارہ (12) اور حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔

## حصہ اول

12x2=24

سوال نمبر 2- درج ذیل میں سے کوئی سے بارہ (12) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

- (i) ہائی ریزولوشن گرافک اور لو ریزولوشن گرافک میں فرق واضح کیجئے۔
- (ii) جمع کی علامت بنانے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں؟
- (iii) لائن شیٹنگ کا کام اور اس کا سٹیکس تحریر کریں۔
- (iv) پی سیٹ PSET شیٹنگ کیا کام سرانجام دیتی ہے؟
- (v) بیسک میں گرافکس سے کیا مراد ہے؟
- (vi) مسئلہ کا تعین کیسے کیا جاتا ہے؟ مختصر بیان کریں۔
- (vii) فارمولا  $F=9/5C+32$  میں سینٹی گریڈ ٹیمپریچر کو فارن ہائیٹ میں تبدیل کرنے کے لیے بیسک لینگویج کا ایک پروگرام تحریر کریں۔ ؟
- (viii) For...NEXT لوپ کو کسی اور FOR....NEXT لوپ میں رکھنے کے لیے کیا طریقہ کار اختیار کیا جاتا ہے؟
- (ix) سہیل چیکر، گرامر چیکر اور تھیما رس کی افادیت بیان کریں؟
- (x) ڈیٹا ٹیپنگ سے کیا مراد ہے؟
- (xi) فکس (FIX) فنکشن کس مقصد کے لئے استعمال کیا جاتا ہے؟ اس کا فارمیٹ بھی تحریر کریں۔
- (xii) لوپ کی اقسام تحریر کریں؟
- (xiii) ریکارڈ اور فائل میں فرق واضح کیجئے؟
- (xiv) اریز (Arrays) سے کیا مراد ہے؟ مثال سے واضح کریں۔
- (xv) دوستی نیومیرک ارے اور یک سمتی سٹرنگ ارے کی دو مثالیں دیں؟
- (xvi) FOR لوپ کا استعمال بتائیں۔
- (xvii) بک اریز DIM کیا فعل سرانجام دیتی ہے؟
- (xviii) اریز کے استعمالات بیان کریں؟

## حصہ دوم

2x8=16

نوٹ:- کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- 8 سوال نمبر 3- کمپیوٹر پروگرامنگ میں پیدا ہونے والی غلطیوں کی کئی اقسام ہیں؟ وضاحت کیجئے۔
- 8 سوال نمبر 4- بیسک لینگویج میں استعمال ہونے والے چھ پیمبل کریکٹرز کی وضاحت کیجئے۔
- 8 سوال نمبر 5- سب سکرپٹنگ لہجوں سے کیا مراد ہے؟ اس کی اقسام بیان کریں نیز کیا سمتی ارے اور دوستی ارے میں فرق مثالوں سے واضح کیجئے۔

